

## Klasa I

od 25.05.- 28.05. 2020r.

Realizuje projekt: **Mali aktorzy. Krajobrazy Polski. Mierzenie. Obliczenia pieniężne. Zadania tekstowe.**

25.05.2020r	poniedziałek	Edukacja wczesnoszkolna Język angielski	Temat dnia: Idziemy do teatru. Utrwalenie rozdziału 5.
26.05.2020r	wtorek	Edukacja wczesnoszkolna Język angielski	Temat dnia: Po co jest teatr? Wprowadzenie słownictwa z rozdziału 6.
27.05.2020r	środa	Edukacja wczesnoszkolna Wychowanie fizyczne Religia	Temat dnia: Znakomite przedstawienie. Ćwiczenia ogólnorozwojowe przy muzyce. Zesłanie Ducha Świętego.
28.05.2020r	czwartek	Edukacja wczesnoszkolna Wychowanie fizyczne Zajęcia komputerowe	Temat dnia: Nasz teatr. Gry i zabawy ogólnorozwojowe na powietrzu. Opcja Kolory niestandardowe w programie Paint - Plakat na przedstawienie .

od 29.05. – 04.06. 2020r.

Realizujemy projekt: **Dlaczego brzydkie kaczątko jest piękne? Krajobrazy: nadmorski i górski.**

**Mierzenie. Rozszerzenie zakresu liczbowego do 50.**

29.05.2020r	piątek	Edukacja wczesnoszkolna Wychowanie fizyczne Religia	Temat dnia: Co to jest piękne? Pokonywanie wąskich i niskich przeszkód - zabawy. Zesłanie Ducha Świętego.
01.06.2020r	poniedziałek	Edukacja wczesnoszkolna Język angielski	Temat dnia: Piękno wokół nas. Dzień dziecka- gry językowe.
02.06.2020r	wtorek	Edukacja wczesnoszkolna Język angielski	Temat dnia: Rewia mody. Opowiadanie- rozdział 6.
03.06..2020r	środa	Edukacja wczesnoszkolna Wychowanie fizyczne Religia	Temat dnia: Pięknie czytam. Gry i zabawy z gazetą - tor przeszkód. Nabożeństwo czerwcowe.
04.06.2020r	czwartek	Edukacja wczesnoszkolna Wychowanie fizyczne Zajęcia komputerowe	Temat dnia: Piękno człowieka. Terenowy tor przeszkód. Narzędzie Tekst w programie Paint- Moja wizytówka.

05.06. 2020r.

Realizuje projekt: **Znam swoje prawa i obowiązki. Pory roku. Dodawanie i odejmowanie w zakresie 50. Czas.**

05.06.2020r	piątek	Edukacja wczesnoszkolna Wychowanie fizyczne Religia	Temat dnia: Prawo i obowiązek. Rozwijanie zręczności i zwinności poprzez zabawy ruchowe. Idzie mój Pan - Boże Ciało.
-------------	--------	---	---

